

Hydrofuge pour murs extérieurs et façades





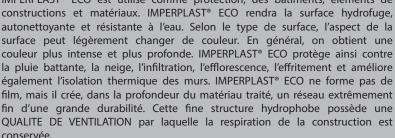
Caractéristiques

IMPERPLAST® ECO est un produit à base d'eau et sera appliqué sur des parois poreuses et verticales.



IMPERPLAST® ECO est utilisé comme protection, des bâtiments, éléments de constructions et matériaux. IMPERPLAST® ECO rendra la surface hydrofuge,







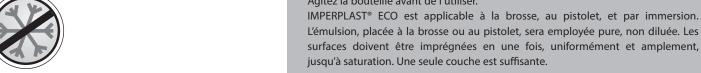
Support

La surface à traiter doit être saine, ferme, libre de poussière et propre. Lézardes ou fissures doivent être réparées au préalable et le mortier ou la matière de remplissage doit être sec. L'application se fera d'avantage par temps sec, si possible, pendant la saison ensoleillée et chaude ou bien sur les heures de midi. Par temps de pluie ou de brouillard un tel travail est à déconseiller.



Mise en œuvre

Agitez la bouteille avant de l'utiliser.





Rapport de mélange	Consommation	Emballage
Non dilué	Suivant la structure de la surface et la nature du support: 0,25 L à 1 L/m²	5 L et 10 L
Couleur	Durabilité	Température d'application
Liquide blanc laiteux	Selon le type de surface et les conditions	Journées chaudes

IMPERPLAST® ECO

Temps de séchage

Dépend des conditions atmosphériques et de la nature du support. Après plusieurs averses de pluie, la surface repousse l'eau et le perlage est visible. En général, elle oscille entre 12 et 24 heures. Si les instructions de traitement sont suivies scrupuleusement, une surface lisse se nettoiera d'elle-même. Une surface lisse se rincera de soi-même.

Durabilité

Selon le type de surface et les conditions météologiques la durée de protection peut varier de 4 à 10 ans.

Conservation

Précautions

IMPERPLAST® ECO doit être conservé dans son emballage d'origine.

- Protéger les yeux et la peau!
- Couvrir les blessures ouvertes!
- Bien agiter l'IMPERPLAST® ECO avant l'usage!.
- IMPERPLAST® ECO peut provoquer des tâches sur le marbre, sur la menuiserie, sur les dormants et seuils et sur les vitres.
- Protégez les surfaces qui ne doivent pas être traitées. Enlever immédiatement le produit déversé.







Tradition & Quality